

Наименование учебной дисциплины: «Разработка программного обеспечения для мобильных платформ»	
Код и наименование специальности	6-05-0612-01 Программная инженерия
Курс обучения	2
Семестр обучения	3
Количество аудиторных часов	58
Лекции	34
Семинарские занятия	-
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	24
Форма промежуточной аттестации	Экзамен
Количество зачетных единиц	3
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Разработка программного обеспечения для мобильных платформ» должно обеспечить формирование специализированной компетенции: создавать программные приложения на основе современных мобильных платформ.

Краткое содержание учебной дисциплины

Актуальность изучения дисциплины «Разработка программного обеспечения для мобильных платформ» связана с динамически развивающимися информационными технологиями проектирования и программирования мобильных систем. Основной целью изучения дисциплины является приобретение знаний в области инновационных технологий и различных способов создания приложений на платформах Android и iOS, а также навыков разработки данных приложений. Данная дисциплина направлена на изучение кроссплатформенной разработки на Flutter, приобретение навыков разработки пользовательского интерфейса для приложений, ознакомление с видами приложений, приобретение навыков работы с базами данных в Android и iOS.